



ISMUN NAJIB A'INNUHA

najibaton5@gmail.com | +62 85746391091 | Semarang, Jawa Tengah

PROFIL SINGKAT

Lulusan S1 Teknik Informatika Universitas Wahid Hasyim yang memiliki minat di bidang teknologi informasi dan pengembangan aplikasi berbasis web. Memiliki pengalaman dalam merancang dan mengembangkan sistem informasi berbasis teknologi. Terbiasa bekerja secara individu maupun dalam tim, serta memiliki kemampuan dalam analisis, pemecahan masalah, dan pengembangan solusi berbasis teknologi, serta adaptif terhadap tren digital yang terus berkembang.

RIWAYAT PENDIDIKAN

Universitas Wahid Hasyim 2022-2026
Teknik Informatika (IPK 3.61/4.00)

PENGALAMAN KERJA/MAGANG

PT.Cahaya Anugrah Primaniaga Agustus 2024 - Oktober 2024

- Mengembangkan sistem web company profile
- Membantu pengelolaan dan penginputan stok barang di e-commerce
- Mengelola ide konten mulai dari perencanaan, pembuatan, hingga publikasi

Freelance Web Developer 2024 - 2025

- Mengembangkan website sesuai kebutuhan klien.
- Melakukan pengujian, perbaikan, dan optimalisasi website.

PENGALAMAN ORGANISASI/KEPANITIAAN

Sosialisasi Program Kreatif Mahasiswa HMJTK Oktober 2023

Divisi Acara

- Terlibat sebagai pelaksana dalam penyusunan dan pelaksanaan event
- Membantu koordinasi teknik agar event berjalan sesuai rencana
- Berpartisipasi dalam persiapan kebutuhan acara seperti perlengkapan dan teknis lapangan.

SKYPLAY FEST Desember 2024

Divisi Ticketing

- Melakukan proses penjualan, distribusi, dan verifikasi tiket secara tertib untuk memastikan kelancaran akses peserta ke area event.
- Memberikan pelayanan dan informasi kepada peserta terkait pembelian, penukaran, serta ketentuan tiket dengan komunikatif dan responsif.
- Berkoordinasi dengan panitia dan divisi terkait dalam menangani kendala ticketing serta memastikan proses registrasi dan akses peserta berjalan dengan lancar.

PROJEK

Sistem Manajemen dan Pemesanan Lapangan Futsal September 2024

- Mengembangkan sistem pemesanan lapangan futsal berbasis web.
- Merancang fitur reservasi, jadwal, dan pengelolaan data lapangan.
- Mengintegrasikan sistem pembayaran.

Sistem Informasi Manajemen Turnamen Sepak Bola

Mei 2025

- Mengembangkan website manajemen turnamen game sepak bola secara terintegrasi.
- Mengelola data peserta, jadwal pertandingan, dan hasil turnamen.
- Menyediakan fitur klasemen dan informasi pertandingan.

Sistem Pemesanan Menu Coffee Shop Berbasis Bot WhatsApp

Juni 2026

- Mengembangkan sistem pemesanan menu coffee shop berbasis WhatsApp Chatbot untuk memudahkan pelanggan dalam memilih menu dan melakukan pemesanan secara digital.
- Merancang alur chatbot yang mampu menangani pemilihan menu, jumlah pesanan, data pelanggan, serta konfirmasi pesanan secara otomatis.
- Mengintegrasikan sistem dengan database untuk mengelola data menu dan pesanan serta meningkatkan efisiensi proses pemesanan bagi pelanggan dan pengelola coffee shop.

SERTIFIKASI

Artificial Intelligence Fundamental

Huawei ICT Academy 2026

- Mempelajari konsep dasar Artificial Intelligence, penerapan AI, serta prinsip dan teknologi yang mendukung pengembangan solusi berbasis AI.

Artificial Intelligence with Machine Learning in Java

Oracle Academy

- Mempelajari konsep dan penerapan Machine Learning menggunakan bahasa pemrograman Java dalam pengembangan solusi berbasis kecerdasan buatan.

KEMAMPUAN PERSONAL

- Komunikasi
- Kerja Sama Tim
- Problem Solving
- Manajemen Waktu
- Adaptif
- Bertanggung Jawab

KEMAMPUAN TEKNIKAL

- **Microsoft Office** - Menggunakan Microsoft Word, Excel, dan PowerPoint untuk pengelolaan administrasi, pengolahan data, pembuatan laporan, dan penyusunan presentasi.
- **Sistem Informasi** - Merancang dan mengembangkan sistem informasi berbasis web dengan menyesuaikan kebutuhan serta alur kerja pengguna.
- **Web Development** - Mengembangkan aplikasi web menggunakan HTML, CSS, JavaScript, PHP, Laravel, dan Next.js dengan fokus pada fungsionalitas dan pengalaman pengguna.
- **Programming** - Mengimplementasikan pemrograman menggunakan Python, Java, dan JavaScript untuk pengembangan aplikasi dan penyelesaian kebutuhan teknis.
- **Desain Grafis** - Membuat desain visual, materi promosi, dan kebutuhan publikasi digital menggunakan Canva.
- **Digital Content** - Membuat, mengelola, dan mempublikasikan konten digital untuk mendukung kebutuhan komunikasi, promosi kegiatan, dan media sosial.